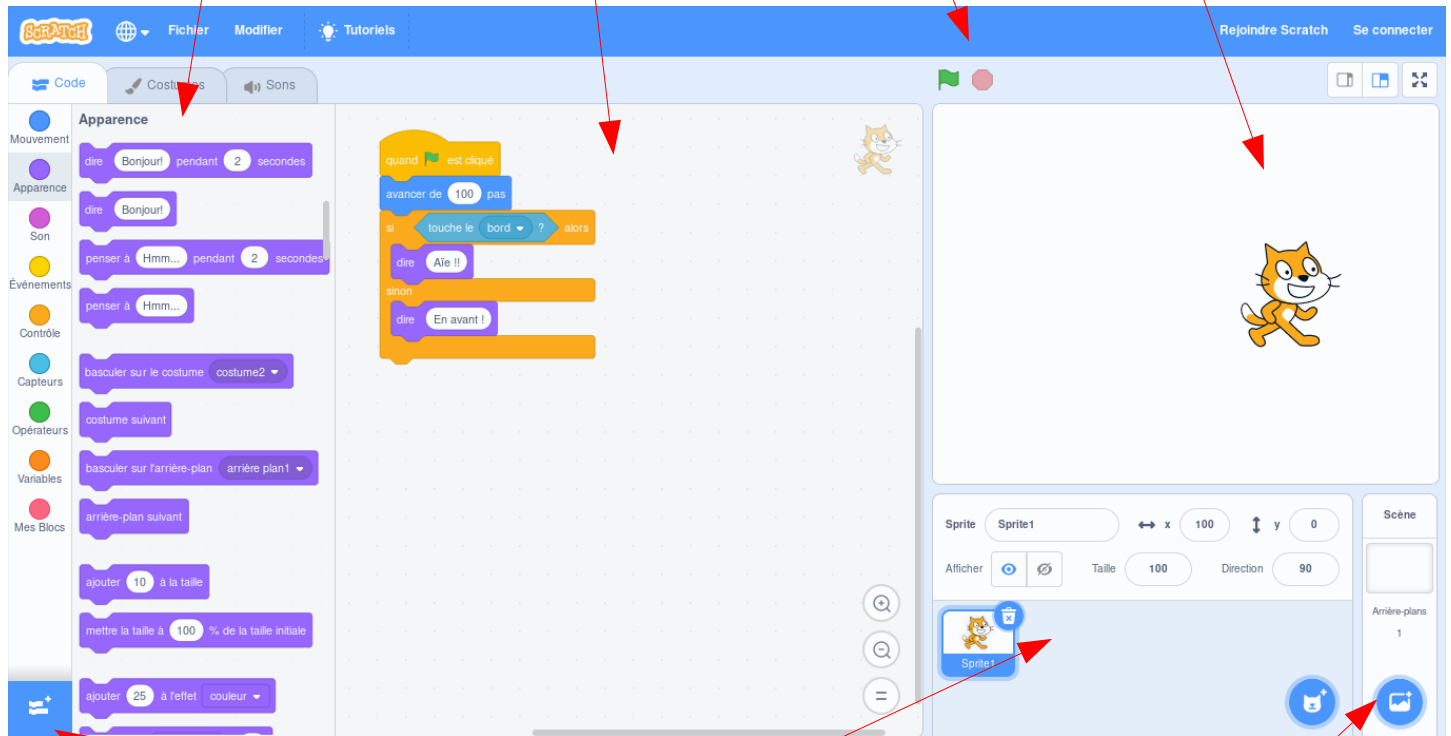


Les blocs de commandes sont accessibles via différents menus colorés depuis la fenêtre **des blocs**.

Drapeau vert et bouton **Stop**.

On glisse des blocs depuis la fenêtre des blocs dans la **fenêtre de programmation**.

Lorsqu'un programme est exécuté, ses effets sont visibles dans la **fenêtre d'exécution** ou **scène**.



C'est dans le **menu des modules** qu'on trouve le **module Stylo**.

Dans la **fenêtre des sprites** on peut sélectionner le sprite dont on modifie les propriétés (script, etc.).

Sprite : Personnage à qui on fait exécuter les instructions indiquées par le **script** qui lui est associé.

Dans la **fenêtre des arrière-plans**, on peut sélectionner l'arrière-plan dont on modifie les propriétés (script, etc.).