

# Le Jeu du Labyrinthe

- Le plateau de jeu représente le plan d'un labyrinthe composé de neuf salles.
- La traversée de ce labyrinthe obéit aux règles suivantes :
  - ★ On entre par la salle indiquée par une flèche entrante ; ici c'est le hall.
  - ★ Les salles permettant de sortir sont indiquées par une flèche sortante ; ici il n'y en a qu'une, c'est la cuisine.
  - ★ De chaque salle partent des couloirs à sens unique, portant une lettre (*a* ou *b*), et allant vers une autre salle (ou parfois revenant à la même salle, comme dans le cas de la tour Est).
  - ★ Une suite de lettre, par exemple *baabbb*, correspond à un cheminement dans le labyrinthe à partir de la salle d'entrée.
  - ★ Si, après avoir suivi ce cheminement jusqu'au bout, on est dans une salle permettant de sortir, on a gagné, sinon, on a perdu.
  - ★ Par exemple, à la suite *baabbb* correspond le chemin qui part du hall, et parcourt la bibliothèque, la tour Nord, le cellier, la cuisine, l'écurie et le cellier. Comme le cellier n'ouvre pas sur l'extérieur, on a perdu.
  - ★ Par contre, à la suite *baabab* correspond le chemin hall, bibliothèque, tour Nord, cellier, cuisine, cellier et cuisine : ce chemin (et donc cette suite) est gagnant(e).